

5. Kramermarktsturnier des TC Oldenburg-Süd

SPIELREGELN

1. Disziplin:		1 Doublette	
Spielregeln: Die Spielpaarungen werden ausgelost. Zeitbegrenzung auf 45 Minuten + 1 Aufnahme		Wertung: Gewinner: 6 Punkte Verlierer: 3 Punkte	
2. Disziplin:		Legen	
Spielregeln: Kugeln in einen 7 m entfernten Zielkreis legen pro Teilnehmer 6 Versuche es zählen auch Kugeln, die den Zielkreis berühren		Wertung: pro Kugel im Zielkreis: 1 Punkt maximal 6 Punkte möglich	
3. Disziplin:		Schießen	
Spielregeln: Zielkugel aus einen 7 m entfernten Zielkreis schießen pro Teilnehmer 6 Versuche es zählen nur Kugeln, die den Zielkreis nicht berühren		Wertung: pro entfernter Kugel: 1 Punkt maximal 6 Punkte möglich	
4. Disziplin:		Sauwurf	
Spielregeln: Schweinchen in ein 0,75 m tiefes und 3 m breites Feld werfen; Abstand zum Wurfkreis 7,00 m pro Teilnehmer 6 Versuche es zählen auch Säue, die die Feldgrenze berühren		Wertung: pro Sau im Feld: 1 Punkt maximal 6 Punkte möglich	
5. Disziplin:		Sauschuss	
Spielregeln: Sau aus einen 7 m entfernten Zielkreis entfernen pro Teilnehmer 6 Versuche es zählen nur Kugeln, die den Zielkreis nicht berühren		Wertung: pro entfernter Sau: 1 Punkt maximal 6 Punkte möglich	
6. Disziplin:		Boule - Krocket	
Spielregeln: Kugeln aus 5 m Entfernung durch ein Krockettor befördern pro Teilnehmer 6 Versuche es zählen die erfolgreichen Versuche		Wertung: pro erfolgreicher Kugel: 1 Punkt maximal 6 Punkte möglich	
7. Disziplin:		Boule - Kegeln	
Spielregeln: es müssen 6 Kegel, die in einer Entfernung von 8 m zum Wurfkreis aufgestellt sind, mittels einer Boulekugel zum Umkippen gebracht werden - umgekippte Kegel werden entfernt pro Teilnehmer maximal 3 Versuche es zählen die umgeworfenen Kegel		Wertung: pro umgekipptem Kegel: 1 Punkt maximal 6 Punkte möglich	
8. Disziplin:		1 Runde Doublette	
Spielregeln: Die Spielpaarungen werden ausgelost. Zeitbegrenzung auf 45 Minuten + 1 Aufnahme		Wertung: Gewinner: 6 Punkte Verlierer: 3 Punkte	