

5. Kramermarktsturnier des TC Oldenburg-Süd

SPIELREGELN

1. Disziplin:	1 Doublette
Spielregeln: Die Spielpaarungen werden ausgelost. Zeitbegrenzung auf 45 Minuten + 1 Aufnahme	Wertung: Gewinner: 6 Punkte Verlierer: 3 Punkte
2. Disziplin:	Legen
Spielregeln: Kugeln in einen 7 m entfernten Zielkreis legen pro Teilnehmer 6 Versuche es zählen auch Kugeln, die den Zielkreis berühren	Wertung: pro Kugel im Zielkreis: 1 Punkt maximal 6 Punkte möglich
3. Disziplin:	Schießen
Spielregeln: Zielkugel aus einen 7 m entfernten Zielkreis schießen pro Teilnehmer 6 Versuche es zählen nur Kugeln, die den Zielkreis nicht berühren	Wertung: pro entfernter Kugel: 1 Punkt maximal 6 Punkte möglich
4. Disziplin:	Sauwurf
Spielregeln: Schweinchen in ein 0,75 m tiefes und 3 m breites Feld werfen; Abstand zum Wurfkreis 7,00 m pro Teilnehmer 6 Versuche es zählen auch Säue, die die Feldgrenze berühren	Wertung: pro Sau im Feld: 1 Punkt maximal 6 Punkte möglich
5. Disziplin:	Sauschuss
Spielregeln: Sau aus einen 7 m entfernten Zielkreis entfernen pro Teilnehmer 6 Versuche es zählen nur Kugeln, die den Zielkreis nicht berühren	Wertung: pro entfernter Sau: 1 Punkt maximal 6 Punkte möglich
6. Disziplin:	Boule - Krocket
Spielregeln: Kugeln aus 5 m Entfernung durch ein Krocketor befördern pro Teilnehmer 6 Versuche es zählen die erfolgreichen Versuche	Wertung: pro erfolgreicher Kugel: 1 Punkt maximal 6 Punkte möglich
7. Disziplin:	Boule - Kegeln
Spielregeln: es müssen 6 Kegel, die in einer Entfernung von 8 m zum Wurfkreis aufgestellt sind, mittels einer Boulekugel zum Umkippen gebracht werden - umgekippte Kegel werden entfernt pro Teilnehmer maximal 3 Versuche es zählen die umgeworfenen Kegel	Wertung: pro umgekipptem Kegel: 1 Punkt maximal 6 Punkte möglich
8. Disziplin:	1 Runde Doublette
Spielregeln: Die Spielpaarungen werden ausgelost. Zeitbegrenzung auf 45 Minuten + 1 Aufnahme	Wertung: Gewinner: 6 Punkte Verlierer: 3 Punkte